

# CLUB DE:

- •Pilotos de sueños
- Talleres experienciales
  - Programa formativo



Conformar y dinamizar los semilleros de ciencia, tecnología e innovación, enfocados en el manejo de aeronaves no tripuladas (drones) con el fin de fortalecer la salud mental y el desarrollo integral en los jóvenes.



Las tecnologías configuran un nuevo orden, dando paso a la cuarta revolución industrial debido al uso de tecnologías de última generación, se han transformado las formas de producción, distribución y consumo de bienes y servicios, incidiendo no solo sobre el territorio, sino también en la renovación estratégica en materia de planificación y políticas públicas para regular el entorno social, cultural, el político, el económico, el psicológico y el institucional, dando como resultado nuevos patrones de desarrollo enfocados a orientar a las personas a lograr su adaptación, mediante modelos multidimensionales más sostenibles y equitativos.

Dentro de este contexto, el escenario actual requiere del uso de la tecnología como puerta hacia un mundo más competitivo e innovador, que se posiciona como un motor de la economía global que implica la transferencia y comunicación de servicios.

Los jóvenes y los niños están llamados a ver la tecnología como un punto de encuentro de diversos saberes, que se expresa a través del desarrollo de las habilidades y destrezas puestas en evidencia en el uso de herramientas, instrumentos, maquinarias y materiales donde se aplique su inteligencia y su conocimiento a la previsión de una tecnología capaz de desarrollar el crecimiento personal, colectivo y el desarrollo de habilidades.



Los semilleros de ciencia, tecnología, e innovación son espacios para incentivar la investigación y creatividad de los estudiantes mediante la generación de un ambiente de trabajo colaborativo; propicio para reflexionar, debatir, conocer y aplicar diferentes metodologías y técnicas de investigación. A través de la Vant (Vehículos aéreos no tripulados) conocidos como drones para uso recreativo, nos permite, acercar a los estudiantes a nuevas experiencias educativas y correlacionar nuevos aprendizajes, se incluye además la experiencia del vuelo de la aeronave, fotografía área, prototipos, mantenimiento de estos equipos y edición de videos, para expandir los conocimientos adquiridos más allá de los contenidos de la educación regular.

Los drones, tienen sus inicios con propósitos militares, expandiendo sus usos y aplicaciones a otros sectores. En la actualidad, estos dispositivos son utilizados en diferentes actividades como la cartografía, la geología y la agricultura; la fotografía y la producción audiovisual; la vigilancia y la seguridad, y hasta la repartición de pizzas o la entrega de mercancías puerta a puerta. Cada vez es más frecuente el uso de vehículos aéreos no tripulados.

El proyecto **Vuela Por tus Sueños** propone actividades extracurriculares que va desde semilleros, campamentos en tiempo de vacaciones: clubes, competencias y la introducción de eventos especiales que permiten integrar los diversos entornos de aprendizaje para los estudiantes y generar círculos virtuosos donde se reducen vulnerabilidades y se impacta positivamente en las condiciones de vida.







Nos encontramos frente a un nuevo perfil de los estudiantes, denominados por autores como Pedró (2006) **"aprendices del nuevo milenio"** y por Prensky (2001) **"nativos digitales"**.

En el escenario impulsado a través de la incorporación de la ciencia, la tecnología e innovación, el proyecto **Vuela Por tus Sueños** desarrolla habilidades 2.0 en los estudiantes. Adicional, ha cnformando semilleros en ciencia tecnología e innovación como propuesta educativa, enfocada en el manejo de aeronaves no tripuladas, donde el estudiante desarrolla las siguientes habilidades y/o competencias:

- Ser proactivo, investigador, creativo, innovador, interesado por el autoaprendizaje.
- Estar comprometido con la ciencia, la educación y el logro de sus aprendizajes.
- Ser partícipe de comunidades educativas que le permitan comunicar y compartir experiencias significativas.
- Lograr la autorregulación de sus compromisos escolares que le permitan establecer orden y tiempo en las tareas asignadas.
- Ser capaz de desarrollar habilidades comunicativas que permitan la realización de sus compromisos escolares.
- Ser capaz de desarrollar el pensamiento crítico, reflexión y análisis para hacer uso efectivo de los recursos digitales disponibles.
- Ser capaz de reconocer y respetar las normas éticas y legales en el uso de las TIC y los derechos de autor, entre otros.





# METODOLOGÍA DE TRABAJO

- Live training
- Gaminificación
- Experimental
- Neurocoaching





#### MÓDULO 2: LIDERANDO EL SER PARA PODER HACER

- Multirotor mecánica de la familia.
- Tricóptero del ser, el hacer y el sentir
- Sensores y sentidos.
- Mapa de navegación para metas y proyectos

#### MÓDULO 3: MI PLAN DE VUELO

- El mapa de los sueños.
- Cómo crear un proyecto de vida
- Cómo transformar un sueño en una meta.

#### MÓDULO 4: LA NEUROCIENCIA APLICADA AL DIA A DIA

- Yo, mi propia responsabilidad
- Desarrollo de hábitos
- Aprendiendo a ser feliz
- La gratitud, grandeza del ser humano



Cada módulo incorpora el desarrollo de habilidades socioemocional a través de momentos experienciales donde diseñan sus metas y su proyecto de vida.





Brindamos experiencias únicas que generan recordación, estímulo y posibilidades para plantear alternativas de vida.

Trabajamos conceptos como lo son:

- Fotografía aérea
- Simulador
- Horas de vuelo
- Mantenimiento
- Prototipos
- Redes sociales
- Edición de videos



### PROGRAMA FORMATIVO

Desarrollo de un seminario teórico práctico que utiliza como pretexto la tecnología para impulsar a los jóvenes y niños a plantearse metas y propósitos.

Se entrega certificado de asistencia al programa.



## CLUB DE PILOTOS DE SUEÑOS

Este desarrollo social propende por resolver asuntos sociales desde la mirada de los jóvenes y niños en el territorio.

La creación de un club social, donde la comunidad expone, analiza y propone posibles soluciones para asuntos sociales.

UNA EDUCACIÓN POR LO ALTO



- Valor por modulo \$400.000 por persona
- 4 módulos de 8 horas cada uno.
- Entregamos 1 souvenir (gorra, bitácora, manilla, llavero, pin de alas, brújula, lápicero, USB) y 8 guías de trabajo.
- Grupos de 20 participantes (Se integran personas con discapacidades auditas y de movilidad reducida)